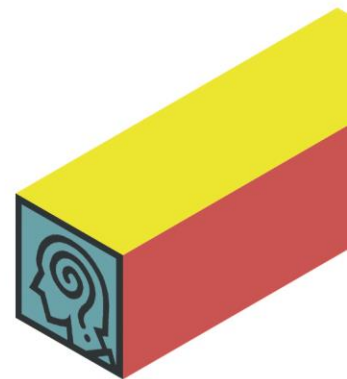


HOPP-HOPP

(Házfoglaló)



A játék története:

Az egész úgy kezdődött, hogy az egyik multinál baromi olcsón vettem 20 db kicsi, kínai, műanyag sakktáblát készletenként 16-16 egyforma, aprócska bábuval – mondván, hogy jó lesz ez még majd valamire, majd csak kitalálok rá valami táblás játékot. Ez utóbbiból ugyanis – az igények szerint – sosem elég a gyerekeknek tartott tehetséggondozó foglalkozásaimon. Kb. fél éve aztán elővettem az „elfekvő” készleteket, és ki is találtam ezt a játékot, melynek szabályai a feleségemmel vívott csatákban csiszolódtak kerekre. A nevének ötletét is a párom adta, amikor minden egyes sorozatugrásánál (ld. szabályok) annyiszor mondta, hogy „hopp”, ahányszor csak ugrott egyet a bábujaival. Az újonnan született játékot hamarosan kipróbáltuk élesben is a gyerekekkel.

Gyorsan rájöttem, hogy élvezetesebb lesz a játék, ha a négyzetes sakktábla helyett hatszögekből (hexagonokból) álló és hatszög alaprajzú, kisebb táblán, kevesebb bábuval játsszuk azt. Kapóra jött a táblajátékos Mensa-bajnokság, és erre az alkalomra apróbb módosítások után gyorsan megalkottam a (pillanatnyilag) végleges változatot. Ez utóbbi minden különösebb probléma nélkül, rendben vizsgázott 2007 májusában a Mensa-bajnokságon.

Összehasonlítás a Dámával:

Tagadhatatlan, hogy ez a játék hasonlít a Dámához, mert ugyanazokból a lépésekből építkezik (hiszen a lépésekben nehéz újat kitalálni), mégis alapjaiban különbözik tőle. Már a két játék végcélja is különbözik: a Hopp-hoppban pozícióharc folyik (hiszen a végcél az, hogy elfoglaljuk az ellenfél területét), míg a Dámában a tarolás a cél, az ellenfél bábuinak teljes levadászása.

Rávilágítanék még néhány fontos különbségre: a nemzetközi Dámát 20-20 bábuval játsszák, négyzet alakú a táblája, és a mezők is négyzetek. Abban csak átlós irányban szabad lépni és ugrani (előre nem), saját bábút átugrani nem szabad, ugrani hátrafelé is szabad, kiemelt szerep jut a dámává változott bábuknak, amelyek hátrafelé is léphetnek, és távolabbi bábút is üthetnek, bármelyik üres mezőig haladhatnak, de csak átlós irányban. Addig tart a játék, amíg valamelyik játékosnak el nem fogynak a bábui, vagy be nem szorul.

Vagyis a Hopp-hopp annyiban hasonlít a Dámára, mint egyik téглаépület a másikra: egyforma vagy hasonló elemekből építkezik, de máshogyan és mást rak össze.

A különböző táblaváltozatokat a következő lapszámban ismertetem.

Kellemes és izgalmas szórakozást kívánok kipróbálásához!

Elekes G. Sándor